



Memo Rules ISIJ

STC ISIJ

2023

Правила соответствуют правилам IOI	Rules are from IOI Regulations
ISIJ использует систему ЯндексКонтест для всех туров	ISIJ use YandexContest system for the All tours
Участники могут использовать компьютеры с операционными системами Windows или Linux.	Contestants can use computers with Windows or Linux operating systems
Участник имеет онлайн-доступ к тексту заданий на английском или русском языке в электронном формате	each contestant will have online access to the English/Russian text of tasks in electronic format
Во время контеста участники могут задавать письменные вопросы в системе состязаний, касающиеся любых неясностей или вопросов в системе состязаний. Участники должны сформулировать свои вопросы так, чтобы ответ "да" / "нет" был осмысленным	During the competition, contestants may submit written questions in Contest System Contestants should phrase their questions so that a yes/no answer will be meaningful

Участники могут отправлять решение каждой задачи не чаще одного раза в 30 секунд.
Участники могут представить не более 100 решений для каждой задачи за каждый тур/
Математический тур разрешает не более 3-х посылок каждой задачи в туре.

Каждая отправленная исходная программа должна быть написана ТОЛЬКО на C++, ее размер должен быть меньше 256 КБ, а сервер оценки должен иметь возможность скомпилировать ее менее чем за 10 секунд и не более 256 МБ памяти

Обратная связь (обратная связь не переводится, и каждый участник должен понимать ее значение):

- ОК – заявка принята,
- WA - Неправильный ответ,
- CE - Ошибка компиляции,
- RE - Ошибка во время повторного выполнения,
- PE – Екверный форма результата
- TL - Превышен лимит времени,
- ML - Превышен лимит памяти.

Все туры кубка имеют процедуру апелляции подать которую в Научный комитет Школы можно только **в течение одного часа после окончания тура**

Contestants may submit a solution to each task at most once per 30 seconds.

Contestants may submit at most 100 solutions for each task for each tour

Participants can use no more than 3 packages of solutions for each problem on the Math tour.

Each submitted source program must be written in C++ ONLY, it must be smaller than 256 KB, and the evaluation server must be able to compile it in less than 10 seconds and at most 256 MB of memory

feedback (feedback is not translated and each contestant should understand its meaning):

- ОК – submission is accepted,
- WA - Wrong answer,
- CE - Compilation error,
- RE - Run-time error,
- PE - output format error
- TL - Time-limit exceeded,
- ML - Memory limit exceeded.

All rounds of the cup have an appeal procedure, which can be submitted to the Scientific Committee of the School **only within one hour after the end of the round.**

<p>На компьютерах участников используются средства программирования на языке C++, включая среду разработки для C++: Code::Blocks с пакетом компиляторов MinGW (Linux и Windows) C++ компиляторы на Яндекс.Контесте поддерживают 17 и 20 стандарт языка.</p>	<p>Programming tools in C++, such as Code::Blocks, with the compiler package MinGW (Linux и Windows). C++ compilers on Yandex.Contest supports 17 and 20 language standards.</p>
<p>Участники используют расписание туров и ссылки входа в тур по группам на сайте состязаний ЯндексКонтест в специальном разделе ISIJ - https://contest.yandex.ru/ISIJ?lang=ru</p>	<p>Participants use the tour schedule and group entry links on the Yandex Contest website in a special section of ISIJ - https://contest.yandex.ru/ISIJ?lang=en</p>
<p>Все участники должны использовать только личные логин и пароль, назначенные жюри для доступа в туры в своей возрастной группе Все тренеры получают доступ в туры Кубка в группе С и могут получить баллы за решения и проанализировать сложность и специфику заданий самостоятельно</p>	<p>All contestants must wear their ID badges during the competition, use the personal Login and password assigned by the jury to access the contests for access to tours in their age group All coaches get access to the Cup rounds in Group C and can get points for solutions and analyze the complexity and specifics of tasks independently</p>
<p>Тренеру предоставляется персональный доступ (отдельные Логин и пароль) на сайте ISIJ - https://isi-junior.ru/klass/oa.php</p>	<p>Special section of the School's website, where the coach is given access - https://isi-junior.com/klass/oa.php</p>

<p>Следует отметить, что оценка, указанная в итоговой рейтинговой таблице после тура, является <i>предварительной</i>. Есть два случая, когда этот результат может измениться после того, как он был сообщен участнику:</p>	<p>It should be noted that the score reported in the full feedback is only provisional. There are two ways how this score may change after it has been reported to the contestant:</p>
<ul style="list-style-type: none">• В связи с апелляцией после тура.• В некоторых случаях работы конкурсантов могут быть перетестированы.	<ul style="list-style-type: none">• Due to a successful appeal after the contest.• In some cases the contestants' submissions may be re-evaluated.
<p><i>По итогам апелляций Жюри предоставляет участникам итоговый протокол тура в течение дня состязания. Изменения баллов в протоколе Жюри обжалованию не подлежат.</i></p>	<p><i>All appeals and their disposition will be summarized at the final protocol of that competition day. Score changes resulting from this are not appealable.</i></p>

Турсы Кубка включают: *квалификационный день с Тренировочным туром* на 3 задачах на 4 часа (квалификационный тур участника подтверждения распределения по группам В (базовая) и А (продвинутая для участников старше 15 лет)) и **Клавиатурный тур** на скорость ввода;

Теоретический день - **Математический блиц-тур** по задачам математической информатики на 2 часа по группам А и В;

Дни состязаний по программированию: **Кодер-тур** на 3-4 часа на практику программирования и отладку программ на С++, **Марафон-тур** (аналог IOI) на 3 задачах на 4 часа, **Эстафета** (на скорость решения задач IOI) – тур на 1 час на одной задаче IOI, разной для каждого члена команды

The Cup rounds include: **Training tour** for 4 h. and 3 tasks (qualification of the participant confirming the distribution into groups B (basic) and A (advanced for participants over 15 years old)) and **Type Tour** (this tour is a blitz tour (20 minutes) and tests the technical input keyboard skill and includes only one task),

Mathematical blitz round of mathematical computer science problems (2 h.),

Coder-tour for programming in C++ (3-4-hour), **Marathon tour** (as IOI on 3 tasks for 4 hours), a **Estafette round** (1hour on one IOI- task different for each team member).

Правила и рекомендации для тренера команды

- помогает участникам пройти регистрацию в системе состязаний Школы по правилам описания ник участников
- помогает участникам установить на домашнем компьютере необходимые ресурсы для участия в онлайн турах по рекомендациям Научного комитета
- обеспечивает контроль работы членов команды по выбранному временному графику туров и занятий
- **обеспечивает оперативное решение проблем при технических сбоях на компьютере участника с Научным комитетом Школы**
- **проводит с участниками собеседование по правилам участия и соблюдению этикета онлайн состязания**
- обеспечивает скачивание материалов со специального раздела сайта Школы, где тренеру предоставляется доступ
 - делает перевод материалов, в случае необходимости, на родной язык участников
- консультирует участников по материалам семинаров и разборов задач
- участвует в форуме Школы для решения оперативных вопросов, в том числе проблемах, возникающих во время туров
 - на свой адрес получает электронные сертификаты и дипломы и передает их участникам.

Rules and recommendations for the team coach:

- *helps participants to register in the School's competition system according to the rules for describing the participants' nicknames**
- *helps participants to install the necessary resources on their home computer to participate in online tours according to the recommendations of the Scientific Committee**
- *provides daily monitoring of the work of team members according to the selected time schedule of tours and classes**
- *provides prompt solution of problems in case of technical failures on the participant's computer with the Scientific Committee of the School**
- *conducts an interview with the participants on the rules of participation and compliance with the etiquette of the online competition**
- *provides downloading of materials from a special section of the School's website, where the coach is given access**
- * translates materials, if necessary, into the native language of the participants**
- * advises participants on the materials of seminars and task reviews**
- * participates in the School's forum to solve operational issues, including problems that arise during tours**
- * receives diplomas to his address and passes them to the participants.**

Правила для участников:

- каждый участник регистрируется в системе состязаний Школы по своему адресу электронной почты по правилам записи логина участника, установленным Научным комитетом
- обязуется постоянно использовать свой мейл и логин для всех туров Школы, для корректного сопровождения Научным комитетом Школы таблицы рейтингов
- **каждый участник следует правилам этикета онлайн состязаний: гарантирует честную работу на турах (не использует в течение тура материалы для списывания решений, консультации и мобильный телефон, не выкладывает свои решения в Интернет и не передает их по каналам связи электронной почты, мессенджеров в сутки проведения каждого тура), понимает, что главное в состязании - получить личный учебный опыт и проявить свой потенциал**
- работают на домашнем компьютере с подключением к Интернету или в местах сбора малых группах с тренером
- должны заранее установить на домашнем компьютере все необходимые для участия в состязании ресурсы, рекомендованные Научным комитетом
- используют систему состязаний для оперативных консультаций и вопросов
- решают проблемные вопросы, возникающие во время туров через оперативную связь с тренером команды
- каждый участник подтверждает, что он принимает правила онлайн этикета туров

Rules for participants:

- each participant is registered in the School's competition system at his e-mail address according to the rules for recording the participant's login established by the Scientific Committee

- * undertakes to constantly use his email and login for all School tours, for the correct support of the rating table by the School's Scientific Committee

- **each participant follows the rules of etiquette of online competitions: guarantees honest work on the tours (does not use materials for writing off decisions, consultations and a mobile phone during the tour, does not post his decisions on the Internet and does not transmit them via e-mail or messengers on the day of each tour), understands that the main thing in the competition is to get personal training experience and show his potential**

- *work on a home computer with an Internet connection or in meeting places in small groups with a trainer

- *they must install all the resources recommended by the Scientific Committee on their home computer in advance to participate in the competition

- *use the competition system and the forum on the School's website for operational consultations and questions

- *solve problematic issues that arise during the tours through operational communication with the team coach

- each participant confirms that he accepts the rules of the ISIJ online ethics of tours

- participates in the analysis of the tasks of the tour, in theoretical seminars through the team coach

STC contacts

- E-mail:
nborisov.y@yandex.ru
- nborisov.itmm@yandex.ru